DARKSEED™

SCHNELLEINSTIEG für die DOS-Version

INSTALLIEREN

Dark Seed muß auf einer Festplatte installiert werden, bevor man es spielen kann. Das Spielen von Disketten ist wegen der benutzten Kompressionstechniken unmöglich. Sie benötigen 14 MB freien Speicherplatz auf der Festplatte, um DARK SEED installieren zu können. Zu Beginn der Installation legen Sie die DISK 1 in Ihr Diskettenlaufwerk und wechseln unter DOS darauf. Legen Sie die Diskette 1 beispielsweise in Ihr Laufwerk A:, geben Sie ein:

A:

Drücken Sie nun die ENTER - Taste. Nun schreiben Sie:

INSTALL

Drücken sie die ENTER - Taste und folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm. *Achtung: Die Installation kann 20 bis 45 Minuten (je nach benutztem Rechner) dauern.*

SYSTEMANFORDERUNGEN

- Dos 3.0 bis 5.x
- VGA Grafikkarte
- Festplatte mit 14 MB freiem Speicherplatz
- 12 MHz, 286er oder schneller
- 640 KB RAM
- 596 KB verfügbaren Speicher (bei AdLib™ oder Sound Blaster™ Unterstützung)
- 583 KB verfügbaren Speicher (bei PC Lautsprecher)
- MS Maus (oder kompatible), Joystick oder Keyboard.

Bevor Sie beginnen, DARK SEED zu spielen, vergewissern Sie sich bitte, daß Ihr System den oben genannten Anforderungen entspricht. Wenn Sie DOS 3.1 bis 4.01 besitzen, vergewissern Sie sich, daß alle TSR - (speicherressistente) Programme ausgeschaltet sind und die Einstellungen in CONFIG.SYS und AUTOEXEC. BAT ausreichenden Speicherplatz zur Verfügung stellen. Wenn Sie eine Speicherverwaltung für Extended Memory besitzen (wie Quarterdeck's QEMM-386™), können Sie diese zum Freimachen von Speicherplatz benutzen. Bitte lesen Sie dafür im Quarterdeck-Manual nach, wie das geschehen kann. Der einfachste Weg, alle speicherressistenten Programme abzuschalten, ist, eine eigene Diskette zu formatieren und von dieser zu booten. Dort können Sie dann die Veränderungen in AUTOEXEC. BAT und CONFIG.SYS vornehmen. Wenn Sie MS-/PC-DOS 5.x (oder DR-DOS 5.x und 6.x) benutzen, können Sie dessen Speicherplatzverwaltungen nut-

zen, um genügend RAM-Speicher zu schaffen. Wenn Sie 1MB RAM auf ihrem Rechner haben, vergewissern Sie sich, daß Sie DOS in die höheren Speicherregionen geladen haben. Bitte ziehen Sie dafür Ihr DOS-Handbuch zu Rate, um Ihren Rechner bestmöglich einzustellen.

DARK SEED ist mit der "Key-Disk"-Methode vor Raubkopien geschützt. Das bedeutet, daß alle Dateien von den Disketten auf der Festplatte gesichert werden können (wie es das Install-Programm tut), das Spiel jedoch nur nach dem Einlegen der DISK 1 (der "Schlüssel-Diskette") gespielt werden kann. Diese beweist, daß Sie mit einem Original-Spiel spielen und nicht mit einer Raubkopie. Wir bedauern, daß wir unser Spiel auf diese Weise schützen müssen. Wir sind jedoch der Meinung, daß es immer noch sinnvoller ist, als das 108. Wort im 14. Absatz des 31. Kapitels unseres Handbuches abzufragen.

STARTEN VON DARK SEED

Wenn Sie spielen möchten, legen Sie die DISK 1 in eines Ihrer Diskettenlaufwerk. Wechseln Sie in das Verzeichnis, in dem DARK SEED installiert ist und geben Sie DS ein. Hier ein Beispiel: DARK SEED wurde im Laufwerk C: installiert. Sie geben ein:

C:
und **RETURN** drücken
CD \DARKSEED
und **RETURN** drücken
DS
und **RETURN** drücken

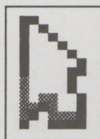
Wenn Sie DARK SEED zum ersten Mal spielen, wird ein Grundeinstellungs-Menü erscheinen. Dieses Menü erlaubt Ihnen, unter der AdLib-, der Sound Blaster-Karte oder Ihrem PC-Lautsprecher zu wählen. Achtung: Der PC-Lautsprecher unterstützt keine Musik. Drücken Sie 1, 2 oder 3, um auszuwählen. Das zweite Menü erlaubt Ihnen, Ihr Eingabegerät zu wählen. Das kann die (MS-) Maus, ein Joystick oder die Tastatur sein. Wenn Sie das nächste Mal DARK SEED spielen, müssen Sie diese Auswahl nicht mehr treffen. Wenn Sie Ihre Einstellungen ändern wollen, starten Sie DARK SEED mit dem Befehl DS/M, um erneut in dieses Auswahlmenü zu gelangen.Wenn Sie nun beispielsweise DARK SEED zukünftig mit der Maus anstelle des Joysticks spielen wollen, geben Sie:

DS /M

ein und wählen die "1" aus Ihrem "Eingabegeräte-Menü" für die Maus.

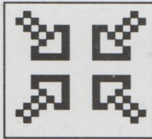
SPIELKONTROLLEN

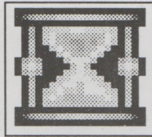
DARK SEED kann am einfachsten mit einer zweitastigen (MS-) Maus gespielt werden. Haben Sie eine dreitastige Maus, werden nur die rechte und linke Taste benötigt. Joystick-User benötigen die Feuer-Tasten, die unterschiedlich belegt sein können. Die entsprechenden Tasten auf dem Keyboard sind die LEERTASTE (linke Maus-Taste) und die ENTER- Taste (rechte Maus-Taste). Der Cursor wird mit den Pfeiltasten bewegt.

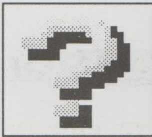


Auf dem Bildschirm hat der Cursor eine Pfeilform. Wenn der Cursor auf einer Tür steht, die in einen anderen Raum führt, verändert sich

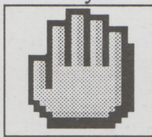
dieser einzelne Pfeil in vier-auf-einen-Punkt-zeigende Pfeile. Um Mike Dawson "Beine zu machen", positionieren Sie den Cursor an einer Stelle auf dem Bildschirm und drücken Sie die linke Maus-Taste. Dann bewegt Mike sich zu dieser, seiner neuen Position. Wenn ein unüberbrückbares Hindernis auf seinem Pfad liegt, wird er am nächstmöglichen Punkt vor dem gewählten anhalten. Wenn Sie die linke Maus-Taste drücken, wenn das "Vier-Pfeil- Symbol" angezeigt wird, wechselt Mike in das nächst Bild. Das Spiel wird dann angehalten, während die Informationen des nächsten Bildes geladen werden und das Sanduhr-Symbol erscheint.

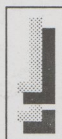


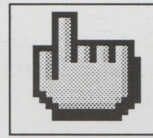




Wenn Sie die rechte Maus-Taste drücken, erscheint das "?" Symbol (betrachten, erkunden), eine "Hand" (berühren verändern) oder ein Pfeil (bewegen). Wenn das "?"- Symbol oder die "Hand" über einer Stelle stehen, die mehr Informationen zuläßt oder an der Mike etwas mitnehmen kann, verändert sich der Cursor. Das Fragezeichen wird zu einem Ausrufezeichen ("!"), die "Hand" zu einem "Zeige-finger". Um einen Gegen-stand zu unter-suchen oder zu verändern, wählen Sie das Fra-gezeichen oder die "Hand" mit der rechten Maus-Taste, plazieren Sie sie über dem gewünschten Objekt und drücken die linke Maus-Taste. Wenn Sie die "Hand" gewählt haben, wird das Objekt Ihrem Inventar einverleibt.



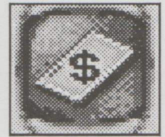




Ohne Rücksicht auf das Eingabemedium, welches Sie gewählt haben, kann die "T"-Taste benutzt werden, um einen "Zeitsprung" zur nächsten Stunde auszuführen. Dies ist sinnvoll, wenn Sie an einer Stelle stehengeblieben sind, an der Sie nur eine Menge Zeit totzuschlagen hätten. Die Einführung am Afang des Spiels können Sie mit Hilfe der LEERTASTE unterbrechen. *Tip: sehen Sie sich alles ganz genau an!*

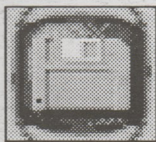
IHR INVENTAR

Um das derzeitige Inventar zu betrachten, plazieren Sie den Cursor in der oberen Bildschirmhälfte. Eine Reihe von Symbolen wird erscheinen. Das erste, eine Diskette, steht für die Spiel-Optionen (siehe SPIEL-OPTIONEN). Das zweite ist das Geldsymbol, nützlich und benötigt, wenn Mike einkaufen geht. Andere Inventar-Gegenstände erscheinen, wenn Mike sie eingesammelt hat. Um die einzelnen Gegenstände zu betrachten, plazieren sie den "?"- Cursor über dem gewünschten Gegenstand und drücken Sie die linke Maus-Taste. Um ihn zu verändern, wählen Sie das "Hand"-Symbol. Um einen Gegenstand zu benutzen, wählen Sie ihn mit dem "Hand"-Cursor aus, der Ihnen anzeigt, daß Sie einen Gegenstand in der Hand halten. Gehen Sie mit



der "Hand" auf die gewünschte Position auf dem Bildschirm, und drücken Sie die linke Maus-Taste, um den Gegen-stand zu benutzen. Um den Gegen-stand wieder aus der Hand zu legen, drücken Sie die rechte Maus- Taste. Wenn Sie mehr Gegenstände bei sich tragen als Platz auf dem Bildschirm ist, erscheint ein "scrollender" Pfeil, mit dessen Hilfe Sie die weiteren Gegenstände betrachten können. Mit ihm können Sie sich also einen Überblick über Ihr ganzes Inventar verschaffen.

SPIEL OPTIONE



Sie können die Spiel-Optionen durch die Auswahl des Disketten-Symbols auswählen. Drücken Sie die linke Maus-Taste, um zu bestätigen. Die Spiel-Option gibt Ihnen die Möglichkeit, einen Spielstand zu speichern, einen früheren zu laden, den Sound ein- und auszustellen, das Spiel zu beenden und zum DOS zurückzukehren oder das Spiel an der letzen Stelle wieder aufzunehmen. Während Sie unter den Spiel-Optionen wählen, läuft die Spielzeit nicht weiter (Pausenfunktion). Wählen Sie die gewünschte Aktion mit Hilfe des Cursors aus und drücken Sie die linke Maus-Taste. Wenn Sie ein Spiel sichern wollen, werden sie zur Eingabe eines Dateinamens aufgefordert, der 8 Buchstaben lang sein kann (die Extension .SAV wird automatisch angehängt). Wenn Sie einen Namen wählen, der bereits existiert, werden Sie vom Programm darüber unterrichtet, bevor die Datei überschrieben wird. Wenn Sie ein gespeichertes Spiel laden wollen, erscheint eine Liste mit möglichen Dateien am rechten Bildschirmrand. Wenn nicht genügend Platz für alle Dateien ist, so wählen Sie die MORE-Option (weitere Dateien anzeigen), um die anderen zu sehen. Bis zu 75 Spielstände können auf diese Weise gespeichert werden. Ist dieses Limit erreicht, müssen Sie zuerst ins DOS wechseln und alte .SAV-Dateien löschen, um neuen Platz zu schaffen. Um eine alte Datei im Spiel zu laden gehen Sie mit dem Cursor auf ihren Namen und drücken die linke Maus-Taste. Es existieren zwei zusätzliche Dateinamen: "Restart" und "Exit". "Restart" beginnt das Spiel am Anfang, "Exit" bedeutet, daß Sie es sich anders überlegt haben und keinen Spielstand laden wollen. Um zum Spiel zurückzukehren, ohne geladen oder gesichert zu haben, wählen Sie "Resume".

TECHNISCHE HILFE

Wenn Sie Schwierigkeiten mit DARK SEED haben, steht Ihnen die BOMICO-SERVICELINE wochentags von 15.00 bis 18.00 Uhr mit Rat und Tat zur Seite. Wählen Sie 06 107/62 067 oder schreiben Sie mit Rückporto an "BOMICO Serviceline, Am Südpark 12, W-6092 Kelsterbach". Bitte sehen Sie im großen Manual nach, ob Ihre Fragen nicht schon dort beantwortet werden können.

DARK SEED und CYBERDREAMS sind eingetragene Warenzeichen von CYBERDREAMS INC
© 1992 CYBERDREAMS INC.
Alle anderen Warenzeichen sind eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Firmen. Im deutschen Exklusiv-Vertrieb von BOMICO.